

คำชี้แจง

ชุดฝึกทักษะสร้างสรรค์การออกแบบ เรื่อง เรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี รายวิชาเทคนิคการตัดต่อภาพ (ง30227)
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ชุดที่ 1 เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6
มีองค์ประกอบ ดังนี้



องค์ประกอบของเนื้อหา

ชุดฝึกทักษะสร้างสรรค์การออกแบบ เรื่อง เรียนรู้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ชุดที่ 1 เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6
มีองค์ประกอบ ดังนี้

ประกอบด้วย

1. คำชี้แจง
2. คำแนะนำสำหรับครู
3. คำแนะนำสำหรับนักเรียน
4. สาระ มาตรฐานการเรียนรู้/ผลการเรียนรู้
5. จุดประสงค์การเรียนรู้
6. แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน พร้อมเฉลย
7. ใบความรู้
8. ใบงานที่ 1.1 – 1.3 และใบงานที่ 1.4 (ใบงานปฏิบัติ) พร้อมเฉลย
9. บรรณานุกรม
10. แบบบันทึกคะแนน



การวัดผลประเมินผล

การวัดผลประเมินผล ใช้เกณฑ์การประเมินคิดเป็นร้อยละ 80 มีการประเมิน ดังนี้

1. ทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน
2. วัดทักษะการปฏิบัติกิจกรรมจากชุดฝึกทักษะ (ใบงานปฏิบัติ)
3. ประเมินทักษะการทำงานกลุ่ม
4. ประเมินคุณลักษณะอันพึงประสงค์



บทบาทครูผู้สอน

1. ครูผู้สอนเตรียมตัวให้พร้อมโดยศึกษารายละเอียดเกี่ยวกับการใช้ชุดฝึกทักษะ การจัดชั้นเรียนและการเตรียมสื่อการเรียนรู้ที่ใช้ประกอบการจัดการเรียนรู้
2. การจัดกิจกรรม ต้องจัดกิจกรรมให้ครบตามที่ระบุไว้ในแผนการจัดการเรียนรู้ เพื่อให้กิจกรรมเป็นไปอย่างต่อเนื่องและบรรลุวัตถุประสงค์
3. ก่อนการทำกิจกรรมทุกครั้งต้องอธิบาย ชี้แจงวิธีปฏิบัติกิจกรรมให้ชัดเจน เพื่อให้ นักเรียนเข้าใจตรงกัน จึงจะทำให้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้บรรลุ เป้าหมายและมีประสิทธิภาพ
4. ก่อนการทำกิจกรรม ครูจัดกลุ่มนักเรียนออกเป็นกลุ่มละ 7 - 8 คน คละ ความสามารถประกอบด้วย คนเก่ง ปานกลาง และอ่อน โดยกำหนดบทบาท หน้าที่การปฏิบัติกิจกรรมการเรียนรู้ของนักเรียนอย่างชัดเจน ซึ่งให้แต่ละกลุ่ม เลือก ประธาน รองประธาน กรรมการ และเลขานุการ

5. ครูเน้นให้นักเรียนทุกคนมีส่วนร่วมในการปฏิบัติกิจกรรม เพื่อเป็นการให้นักเรียนรู้จักการทำงานร่วมกัน ช่วยเหลือซึ่งกันและกัน รับผิดชอบต่อหน้าที่ และมีความคิดกล้าแสดงออก โดยครูเป็นผู้แนะนำให้กับนักเรียน ขณะที่นักเรียนปฏิบัติกิจกรรม
6. ขณะปฏิบัติกิจกรรม ครูสังเกตพฤติกรรมของนักเรียนแต่ละกลุ่มและบันทึกผลในแบบสังเกตพฤติกรรมของนักเรียนเป็นรายกลุ่มหรือรายบุคคล
7. หลังจากการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เสร็จสิ้นครูประเมินผลการเรียนของนักเรียน โดยประเมินด้านความรู้ สมรรถนะสำคัญของผู้เรียนและคุณลักษณะอันพึงประสงค์ตามเกณฑ์การประเมินและให้นักเรียนประเมินความพึงพอใจต่อการใช้ชุดฝึกทักษะ
8. หากเสร็จสิ้นการจัดกิจกรรมถ้ามีนักเรียนที่ไม่ผ่านเกณฑ์การประเมิน ครูจัดกิจกรรมซ่อมเสริมทันทีก่อนเรียนในชุดฝึกทักษะถัดไป



สิ่งที่ครูต้องเตรียม

1. แผนการจัดการเรียนรู้ประกอบชุดฝึกทักษะชุดที่ 1
2. ชุดฝึกทักษะ ชุดที่ 1 เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ประกอบด้วย
 - 2.1 คำแนะนำ
 - 2.2 แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน
 - 2.3 ใบความรู้
 - 2.4 ใบงาน
3. สื่อและอุปกรณ์ที่ใช้ประกอบการปฏิบัติกิจกรรม (ใบงานปฏิบัติ)

คำแนะนำ



สำหรับครู

สำหรับครู ควรปฏิบัติกิจกรรม ดังนี้

1. ชุดฝึกทักษะ ชุดที่ 1 เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ประกอบแผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 - 2 ครูแนะนำแหล่งเรียนรู้เพิ่มเติม
2. ครูแจ้งมาตรฐานการเรียนรู้ จุดประสงค์การเรียนรู้ ที่นักเรียนศึกษาชุดฝึกทักษะนี้ เพื่อให้นักเรียนมีความรู้ เรื่อง โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ครูแนะนำให้นักเรียนศึกษาและการใช้ชุดฝึกทักษะ เนื้อหาจากใบความรู้และกิจกรรมจากใบงานให้เข้าใจก่อน
3. ครูชี้แจงให้นักเรียน อ่านคำแนะนำการใช้ชุดฝึกทักษะและปฏิบัติตามขั้นตอนตามลำดับ โดยไม่เปิดดูเฉลยก่อนปฏิบัติกิจกรรมในใบงาน การทำแบบทดสอบท้ายชุดฝึกทักษะ โดยเน้นย้ำคุณธรรม ความซื่อสัตย์
4. ในขณะที่ศึกษาชุดฝึกทักษะนี้ ครูต้องสอนนักเรียนเรื่องความซื่อสัตย์ต่อตนเอง และปฏิบัติกิจกรรมโดยไม่เปิดดูเฉลยคำตอบก่อน
5. หากพบว่า นักเรียนมีปัญหาระหว่างการเรียนรู้ด้วยชุดฝึกทักษะเล่มนี้ ครูต้องรีบให้ความช่วยเหลือจนกว่านักเรียนจะเข้าใจเนื้อหาได้ถูกต้อง ตรงตามเนื้อหาที่เรียน

คำแนะนำ



สำหรับนักเรียน

นักเรียนต้องปฏิบัติกิจกรรม ดังนี้

1. ทำแบบทดสอบก่อนเรียน เพื่อประเมินความรู้พื้นฐานของตนเองก่อนปฏิบัติกิจกรรมในชุดฝึกทักษะ
2. นักเรียนแบ่งกลุ่ม ให้หัวหน้ากลุ่มเป็นผู้นำในการศึกษาใบความรู้เรื่องนั้น ๆ เพื่อให้เกิดความรู้ความเข้าใจก่อนปฏิบัติตามคำสั่งแต่ละชุดฝึกทักษะ
3. นักเรียนและครูช่วยกันสรุปสาระสำคัญจากเนื้อหาเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้รายวิชาเทคนิคการตัดต่อภาพ
4. นักเรียนทำใบงานที่ 1.1 – 1.3 และใบงานที่ 1.4 (ใบงานปฏิบัติ) อย่างละเอียดรอบคอบและด้วยความซื่อสัตย์ต่อตนเอง
5. นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน อย่างละเอียดรอบคอบและด้วยความซื่อสัตย์ต่อตนเอง โดยไม่ดูเฉลย
6. เมื่อมีปัญหาหรือข้อสงสัยเกี่ยวกับการทำชุดฝึกทักษะให้ปรึกษาครูผู้สอนทันที

ฝึกบ่อย ๆ ทำบ่อย ๆ นะคะ



ผังมโนทัศน์

ชุดที่ 1 เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6

ศึกษาจุดประสงค์การเรียนรู้

ทำแบบทดสอบก่อนเรียน

- อ่านและทำความเข้าใจกับเนื้อหาในใบความรู้
- ทำใบงานที่ 1.1 - 1.4 ให้ครบ
- ร่วมตรวจคำตอบกับเฉลยพร้อม ๆ กัน โดยครูเป็นผู้เฉลย

ทำแบบทดสอบหลังเรียน

เมื่อเรียนจบในแต่ละเรื่องเพื่อวัดความรู้ที่พัฒนาขึ้นในเรื่องนั้น ๆ

ถ้าเพื่อน ๆ ทำใบงานหรือแบบทดสอบหลังเรียน
ไม่ผ่านเกณฑ์ให้กลับไปศึกษาใบความรู้และทำใบงาน
อีกครั้งแล้วจึงทำแบบทดสอบอีกรอบนะครับ



สาระ มาตรฐานการเรียนรู้/ผลการเรียนรู้

สาระที่ 3 เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

มาตรฐาน ง 3.1 เข้าใจ เห็นคุณค่าและใช้กระบวนการเทคโนโลยีสารสนเทศในการสืบค้นข้อมูลการเรียนรู้ การสื่อสาร การแก้ปัญหา การทำงานและอาชีพอย่างมีประสิทธิภาพ ประสิทธิผล มีคุณธรรม

ผลการเรียนรู้

- สามารถบอกส่วนประกอบหน้าต่างโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
- สามารถบอกคุณสมบัติของเครื่องมือแต่ละกลุ่มได้
- สามารถปฏิบัติการเกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้



จุดประสงค์การเรียนรู้

ด้านความรู้ (K)

1. นักเรียนสามารถอธิบายความหมายและประวัติของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
2. นักเรียนสามารถบอกความต้องการของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้
3. นักเรียนสามารถบอกวิธีการกำหนดและสร้างไฟล์งานใหม่ได้
4. นักเรียนสามารถอธิบายการเข้าสู่โปรแกรมเพื่อสร้างและกำหนดไฟล์งานใหม่ในโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้

ด้านทักษะ/กระบวนการ (P)

1. นักเรียนสามารถฝึกปฏิบัติกิจกรรมการเข้าสู่โปรแกรมเพื่อสร้างและกำหนดไฟล์งานใหม่ในโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้อย่างถูกต้อง
2. นักเรียนมีทักษะในการทำงาน
3. นักเรียนมีทักษะในการจัดการงาน
4. นักเรียนมีทักษะกระบวนการทำงานกลุ่ม
5. นักเรียนมีทักษะในการใช้เทคโนโลยี

ด้านคุณลักษณะอันพึงประสงค์ (A)

1. นักเรียนมีความซื่อสัตย์สุจริต
2. นักเรียนมีวินัย
3. นักเรียนมีความตรงต่อเวลา
4. นักเรียนมีส่วนร่วมและมีความรับผิดชอบ
5. นักเรียนมุ่งมั่นในการทำงาน

แบบทดสอบ ก่อนเรียน



เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6

คำชี้แจง

ให้นักเรียนทำเครื่องหมายกากบาท (X) ลงในช่องตัวอักษร
ก ข ค หรือ ง ที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

- ข้อใดต่อไปนี้เป็นคุณสมบัติของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6
 - แทรกดนตรี
 - สร้างและตกแต่งภาพ
 - ถ่ายวิดีโอ
 - ถ่ายภาพ
- โปรแกรม Photoshop CS6 เป็นโปรแกรมของบริษัทใด
 - Acrobat
 - PostScript
 - Adobe
 - PDF
- โปรแกรม Photoshop ออกเวอร์ชันแรกในปีใด
 - 1987
 - 1988
 - 1989
 - 1990

4. ข้อใดต่อไปนี้ไม่ใช่ส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

- ก. Menu Bar
- ข. Toolbox
- ค. Option Bar
- ง. Channel

5. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับ ความสามารถของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

- ก. ความสามารถของโปรแกรม Photoshop แบ่งเป็น 2 เรื่อง คือ แก้ไข ตกแต่งภาพถ่ายกับการรีทัชออกแบบและสร้างสรรค์งานกราฟิก
- ข. มีบทบาทในงานธุรกิจและงานการศึกษาสูงมาก
- ค. ทำหน้าที่เหมือนกับการทำงานใน Explorer
- ง. นิยมใช้เพื่องานสื่อสิ่งพิมพ์

6. Panel หมายถึงอะไร

- ก. เครื่องมือทุกชิ้นในกล่องเครื่องมือ
- ข. วินโดว์เล็ก ๆ ที่ใช้สำหรับแสดงรายละเอียด หรือควบคุมการทำงานต่าง ๆ ของโปรแกรม
- ค. ปรับค่า Option ต่าง ๆ ของเครื่องมือที่กำลังเลือกให้กลับไปเป็นค่าเริ่มต้น
- ง. การปรับแต่งการทำงานของเครื่องมือต่าง ๆ

7. แถบเมนูหรือ Menu Bar นั้นเป็นแถบสำหรับเลือกคำสั่งทำงานซึ่งจะอยู่ที่ใด

- ก. ด้านบน
- ข. ด้านล่าง
- ค. ด้านซ้าย
- ง. ด้านขวา

8. พื้นที่การทำงานที่ปรากฏในหน้าจอแรกของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 เรียกว่าอะไร

- ก. Panel
- ข. Menu bar
- ค. Option bar
- ง. Document window

9. ค่าพื้นฐานการบันทึกงานบันทึกไฟล์ใน Adobe Photoshop CS6 คืออะไร

- ก. Photoshop (*.PSD, *.PDD)
- ข. Photoshop PDF (*.PDF, *.PDP)
- ค. Photoshop Raw (*.RAW)
- ง. Photoshop EPS (*.EPS)

10. การทำภาพกราฟิกเพื่อใช้ในงานเว็บ มีหลักการเฉพาะ แตกต่างไปจากงานสื่อสิ่งพิมพ์อื่นอย่างไร

- ก. เรื่องความละเอียดของภาพ
- ข. จำนวนสีที่ใช้แสดงผล
- ค. แสง
- ง. ถูกทั้งข้อ ก และ ข้อ ข

เพื่อน ๆ ทำข้อสอบ
ได้ไหมคะ อย่าแอบดูเฉลยก่อน
ทำข้อสอบนะคะ



กระดานคำตอบ

แบบทดสอบ ก่อนเรียน



เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6

ชื่อ - นามสกุล.....เลขที่.....

ข้อที่	ตัวเลือก			
	ก	ข	ค	ง
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

1. เกณฑ์การประเมิน

1. ตอบถูกต้อง ให้ข้อละ 1 คะแนน
2. ตอบไม่ถูกต้อง ให้ข้อละ 0 คะแนน

2. แปลผลการประเมิน

- 😊 ดี ได้คะแนน 8 – 10 คะแนน
 😐 พอใช้ ได้คะแนน 5 – 7 คะแนน
 😞 ปรับปรุง ได้คะแนน 0 – 4 คะแนน

3. สรุปผลการประเมิน

- 🟢 ได้คะแนน 8 คะแนนขึ้นไป ถือว่า ผ่าน
 🔴 ได้คะแนนต่ำกว่า 8 คะแนน ถือว่า ไม่ผ่าน

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจ

(นางสาวพริณรัตน์ ศักดิ์แก้ว)

ใบความรู้

๒



เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6



ความเป็นมาของ Adobe Photoshop CS6

Photoshop เป็นโปรแกรมของบริษัท Adobe (อ่านว่า อะ-โด-บี) ซึ่งเป็นผู้พัฒนาซอฟต์แวร์ด้านกราฟิกและอุตสาหกรรมกราฟิกที่สำคัญ รวมถึงเป็นผู้คิดค้นภาษา Postscript และไฟล์แบบ PDF (Portable Document Format) ที่ใช้กันในการพิมพ์และการจัดรูปแบบเอกสารบนอินเทอร์เน็ตด้วย ดังนั้น โปรแกรม Photoshop สามารถทำงานร่วมและแลกเปลี่ยนไฟล์กับโปรแกรมอื่น ๆ ที่ใช้ทำงานด้วยกราฟิกได้อย่างกว้างขวาง เช่น โปรแกรม Illustrator, PageMaker และ Acrobat ซึ่งทั้งหมดนี้เป็นของบริษัท Adobe เช่นกัน

โปรแกรม Photoshop ออกเวอร์ชันแรกในปี 1990 และได้รับการพัฒนาต่อเนื่องเรื่อย ๆ เป็นเวอร์ชัน 2, 2.5, 3, 4, 5, 5.5, 6, 7, CS2, CS3, CS4, CS5, CS6 จนกระทั่งล่าสุด คือ เวอร์ชัน CC ในขณะนี้ โดยมีขีดความสามารถใหม่ ๆ สำหรับการจัดการกับภาพขึ้นมาอีกตัวหนึ่ง คือ Adobe Bridge CS6 ซึ่งเป็นโปรแกรมที่ใช้สำหรับจัดการภาพถ่ายของเรา ซึ่งทำหน้าที่เหมือนกับการทำงานใน Explorer หรือบางอย่างอาจจะทำได้ดีกว่าด้วยซ้ำ เช่น การจัดกลุ่มภาพ การแสดงรายละเอียดของภาพ เช่น กล้องที่ใช้ถ่ายด้วยเลนส์แบบไหน โฟกัสเท่าไร เป็นต้น และที่สำคัญคือสามารถดูตัวอย่างไฟล์ภาพของ Photoshop นามสกุล .psd ได้ โดยไม่ต้องเปิดดูในโปรแกรม Photoshop และยังมีคำสั่งอัตโนมัติที่สามารถเลือกใช้กับไฟล์ภาพได้อีกด้วย



เว็บกราฟิก และ Adobe Photoshop CS6

องค์ประกอบสำคัญในการทำ Web ให้ดูน่าสนใจ ต้องมีรูปภาพที่นำมาตกแต่ง ซึ่งผู้พัฒนาหลายๆ คน นำภาพสำเร็จมาใช้งาน นำภาพจากเว็บอื่นๆ มาใช้ และก็สร้างภาพเอง โดยอาศัยโปรแกรมกราฟิกต่างๆ เช่น Photoshop, Photo Impact, Paint เป็นต้น โปรแกรม Photoshop เป็นโปรแกรมกราฟิกที่นิยมใช้ในการปรับแต่งภาพ หรือสร้างภาพ เพื่อนำมาใช้งานในเว็บ เนื่องจากมีฟังก์ชันการทำงาน ที่หลากหลาย มีฟิลเตอร์ เพื่อปรับแต่งภาพ จากค่ายต่างๆ ทำให้ง่ายต่อการปรับแต่งภาพตามต้องการ เดิมทีนิยมใช้โปรแกรม Photoshop เพื่องานสิ่งพิมพ์ (Desktop Publishing) แต่ปัจจุบัน Web Design มีบทบาทในงานธุรกิจและงานการศึกษาสูงมาก จึงนำ Photoshop มาใช้ในงานนี้ด้วย

การทำภาพกราฟิกเพื่อใช้ในงานเว็บ มีหลักการเฉพาะ แตกต่างไปจากงานสิ่งพิมพ์ ทั้งเรื่องความละเอียดของภาพ (Resolution) หรือจำนวนสีที่ใช้แสดงผล เป็นต้น ดังนั้นการศึกษาถึง ลักษณะเฉพาะในการใช้ Photoshop สร้างกราฟิกในงานเว็บ จึงเป็นศาสตร์ที่น่าสนใจอีกศาสตร์หนึ่ง



ความสามารถของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

ความสามารถของโปรแกรม Photoshop แบ่งเป็น 2 เรื่อง คือ แก้ไขตกแต่งภาพถ่าย : งานนี้เป็นงานถนัดของ Photoshop เช่น การแก้ไขภาพที่มีให้สว่างการลบรื้อรอยที่ไม่ต้องการออกจากภาพ รวมถึงการนำภาพหลายๆ ภาพมารวมกัน รวมถึงการตัดต่อ โดยส่วนนี้จะเรียกว่าการรีทัชออกแบบ สร้างสรรค์งานกราฟิก : ใช้ Photoshop ช่วยสร้างภาพสามมิติเรื่องของการขีด เขียน ออกแบบสร้างงานกราฟิก เช่น การวาดภาพตัวการ์ตูนหรือการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ชนิดต่างๆ

1. งานออกแบบสิ่งพิมพ์

การใช้โปรแกรม Photoshop ช่วยในงานออกแบบสิ่งพิมพ์ทุกชนิด เช่น การออกแบบภาพสามมิติ, ออกแบบโลโก้, แบนเนอร์, โบรชัวร์, นามบัตร, ใบปลิว, แผ่นพับ, หนังสือ, แค็ตตาล็อกสินค้า, पोสเตอร์, ป้ายโฆษณา, และป้ายหน้าร้าน สามารถใช้โปรแกรม Photoshop ในการออกแบบตกแต่ง

2. งานออกแบบเว็บไซต์

การออกแบบเว็บไซต์ต้องมีภาพกราฟิกที่สวยงามน่าสนใจทั้งการตกแต่งด้วยภาพขนาดต่างๆ การสร้างโลโก้ประกอบเว็บไซต์ การสร้างตัวอักษรซึ่งการทำงานเหล่านี้จำเป็นที่จะต้องใช้โปรแกรม Photoshop ช่วยในการออกแบบ

3. งานแก้ไขซ่อมแซมภาพ

ภาพต้นฉบับที่เราได้มาในบางครั้งมีข้อบกพร่องหลายๆ อย่าง เช่น ภาพมืดเกินไปภาพมีรอยขรุขระหรือมี Noise, ภาพเบลอลเกินไป เป็นต้น การที่จะนำภาพที่มีข้อบกพร่องมาใช้งาน จำเป็นต้องทำการแก้ไขและซ่อมแซมภาพก่อนเพื่อให้ภาพมีความสมบูรณ์เหมาะสมกับงาน

4. งานตัดต่อตัดแปลงภาพหรือสร้างสรรค์งานกราฟิกสมัยใหม่

งานกราฟิกปัจจุบันผสมผสานเข้ากับการใช้ชีวิตประจำวัน เช่น ใสของปกซีดี ปฏิทินตั้งโต๊ะ หน้าจอคอมพิวเตอร์ เว็บไซต์ หนังสือปกวารสาร นิตยสาร การ์ด ป้ายประชาสัมพันธ์ เครื่องหมายสัญลักษณ์งานเหล่านี้ก็เกิดจากการใช้งานโปรแกรม ช่วยในการออกแบบนำภาพมาสร้างสรรค์งานกราฟิกที่สวยงาม มีประโยชน์ใช้สอย ตลอดจนมีแนวคิดในการออกแบบที่ดี



ความต้องการของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 มีการพัฒนาคำสั่งและเครื่องมือต่าง ๆ ขึ้นอย่างมากมายจึงเป็นโปรแกรมที่ต้องการทรัพยากรเครื่องค่อนข้างสูง และเพื่อให้การสร้างงานกราฟิกมีประสิทธิภาพและเป็นไปด้วยความสะดวก จึงควรทำการตรวจสอบเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้งานอยู่ ว่ามีทรัพยากรเพียงพอหรือไม่ก่อนที่จะทำการติดตั้งโปรแกรม โดยคุณสมบัติของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมในการติดตั้งโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 มีรายละเอียด ดังนี้

- 1.1 ระบบปฏิบัติการ Microsoft Windows XP (Service Pack 3) หรือระบบปฏิบัติการ Windows 7 (Service Pack 1) หรือระบบปฏิบัติการ Windows 8
- 1.2 หน่วยประมวลผลกลาง (CPU) เป็นของ Intel® Pentium® 4 หรือ AMD Athlon® 64 processor ขึ้นไป
- 1.3 หน่วยความจำ (RAM) ขนาด 1 GB ขึ้นไป
- 1.4 พื้นที่จัดเก็บข้อมูล (Hard disk) ขนาด 1 GB ของพื้นที่ว่างบนฮาร์ดดิสก์ที่ใช้ได้สำหรับการติดตั้ง

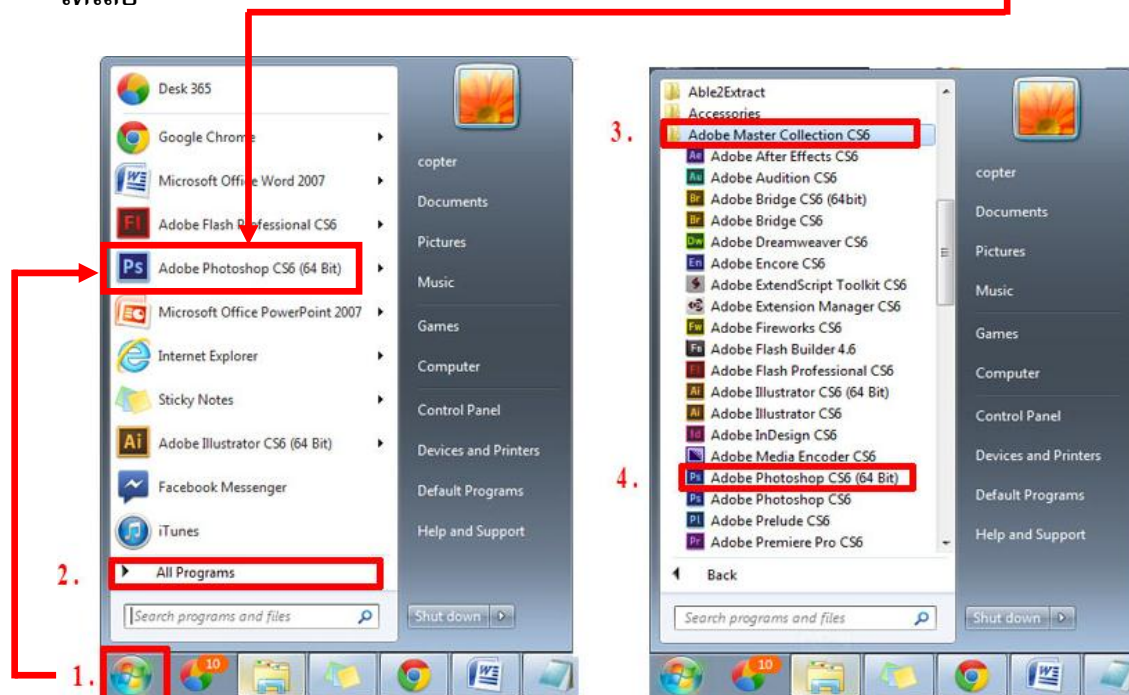
- 1.5 จอแสดงผลมีความละเอียดไม่น้อยกว่า 1024 x 768 พิกเซล แสดงผลแบบ 16 บิตและมีหน่วยความจำไม่น้อยกว่า 256 MB
- 1.6 ไดรฟ์ DVD-ROM



การเข้าสู่โปรแกรม Adobe Photoshop CS6

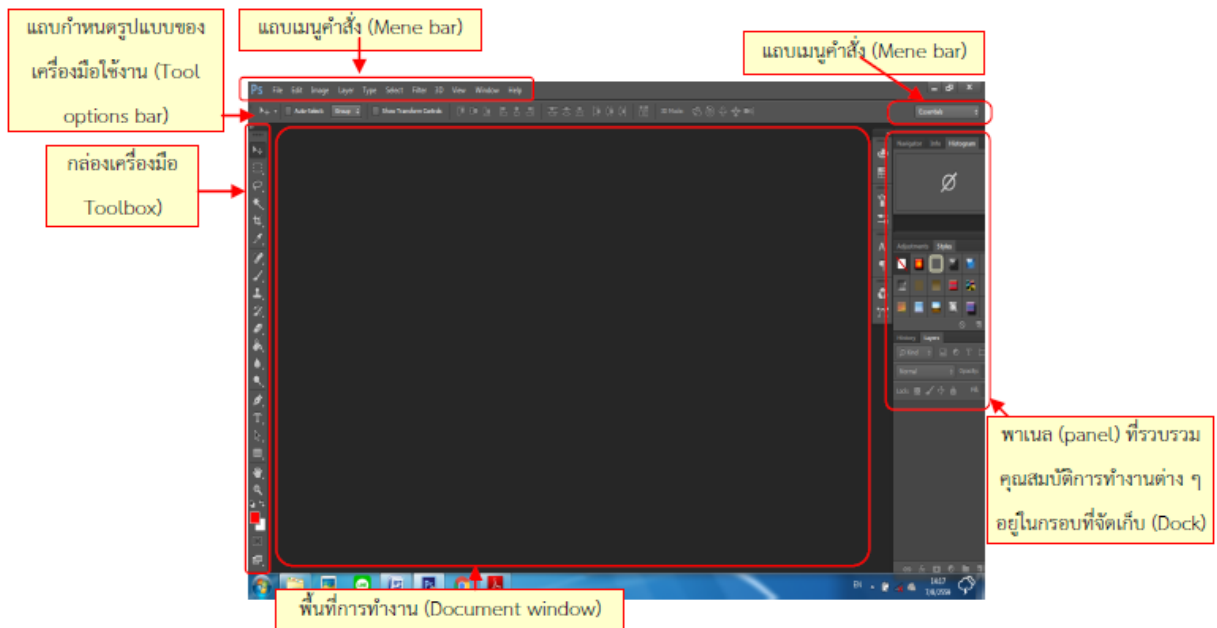
1. > ไปที่ ปุ่ม start
2. > All program
3. > โฟลเดอร์ Adobe master collection CS6
4. > Adobe Photoshop CS6
5. > อีกช่องทางในการเข้าสู่โปรแกรม คือ คลิกเปิดที่ icon Adobe

Photoshop CS6 ที่หน้าจอ หรือ ไปที่ ปุ่ม start แล้วคลิกที่ icon **Adobe Photoshop CS6** ได้เลย





หน้าจอแรกของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6



เมื่อเราเข้าโปรแกรมจะเจอหน้าต่างการทำงานของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ซึ่งจะประกอบไปด้วย Menu bar Option bar Toolbar Palette ต่าง ๆ ใ้การใช้งาน แต่องค์ประกอบก็จะแตกต่างกันไป



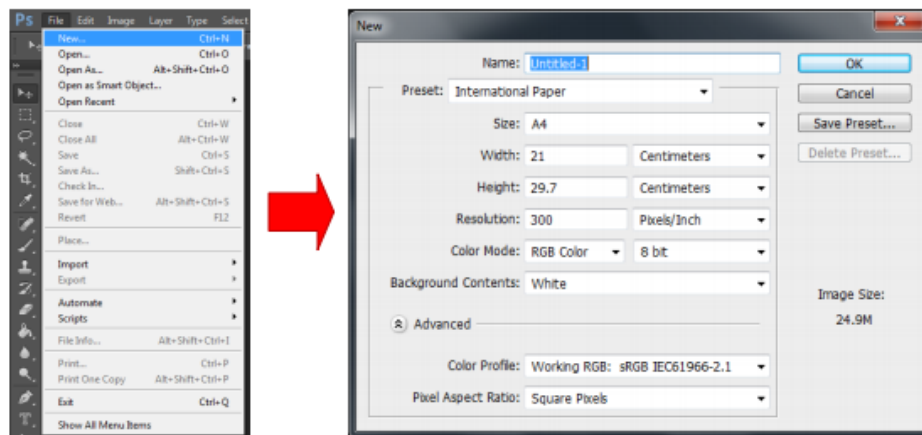


การสร้างและกำหนดขนาดไฟล์งานใหม่

ในกรณีที่เรต้องการสร้างไฟล์งานใหม่ ให้คลิกเมนู File - > New และให้ผู้ใช้กำหนดขนาดของไฟล์งานใหม่โดยระบุชื่อไฟล์งาน ในช่อง Name ขนาดความสูงความกว้างของพื้นที่ทำงาน ในส่วน Image Size ตามความต้องการ กำหนดลักษณะพื้นหลัง ในส่วน Contents โดย White (สีขาว), Background Color (สีที่เรากำหนด), Transparent (สีพื้นแบบ - โปร่งใส, ไม่แสดงสีพื้นหลัง)

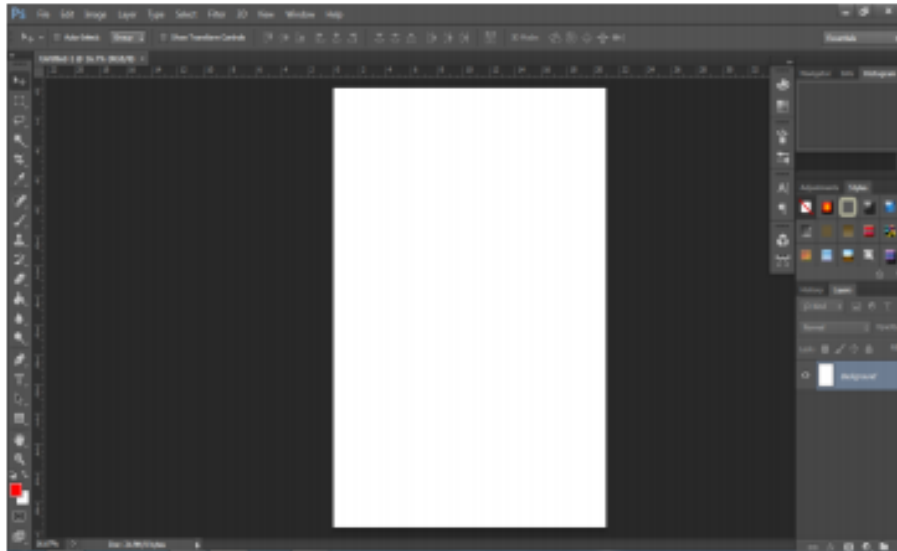
1. การเปิดไฟล์ใหม่ขึ้นมาทำงาน

1. Click ที่เมนู File
2. เลือกคำสั่ง New หรือกด Ctrl + N
3. จะปรากฏหน้าต่าง New



Name	ตั้งชื่อให้กับงาน
Preset	ช่องสำหรับเลือกพื้นที่ ที่โปรแกรมกำหนดมาให้
Width	ความกว้าง ซึ่งมีหน่วยต่าง ๆ เช่น Pixel, เซนติเมตร, นิ้ว

- Height** ความสูง ซึ่งมีหน่วยต่าง ๆ เช่น Pixel, เซนติเมตร, นิ้ว
- Resolution** ค่าความละเอียด (ซึ่งความละเอียดบนหน้าจอ = 72 px)
- Color Mode** เลือกชนิดของระบบสี



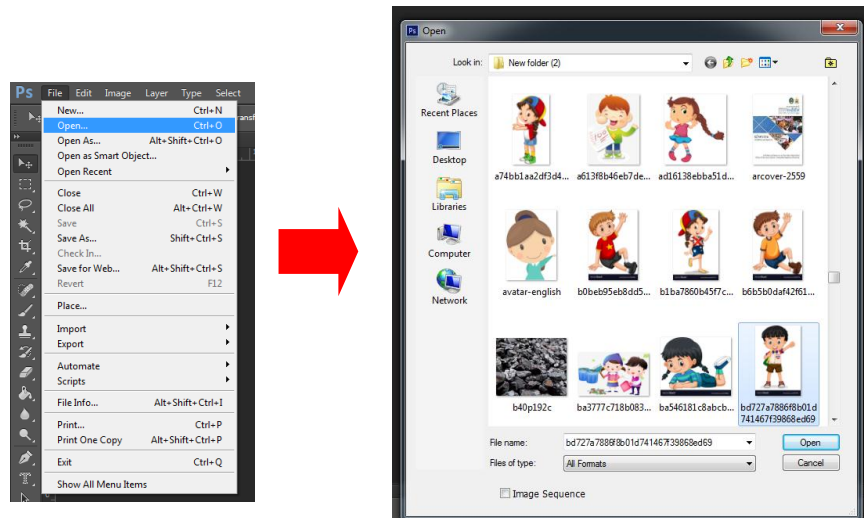
2. การเปิดไฟล์ภาพ

เมื่อเรามีรูปภาพ เช่น ภาพถ่ายซึ่งต้องการนำมาปรับแต่งเพิ่มเติมเราจะต้องทำการเปิดไฟล์รูปภาพนั้นขึ้นมา จากนั้นค่อยกำหนดรูปแบบการปรับแต่งตามความต้องการการเปิดไฟล์รูปภาพทำได้โดยคลิกที่เมนู File->Open จะปรากฏหน้าต่าง Open จากนั้นคลิกเลือกชื่อไฟล์รูปภาพที่ต้องการ เมื่อได้ภาพที่ต้องการแล้วให้คลิกที่ปุ่ม Open ถ้าต้องการยกเลิกให้คลิกที่ปุ่ม Cancel

- การเปิด File jpeg ต่างๆ

การเปิดไฟล์ใหม่ขึ้นมาทำงาน

1. Click ที่เมนู File
2. เลือกคำสั่ง Open หรือกด Ctrl + O
3. จะปรากฏหน้าต่างเพื่อหาไฟล์ขึ้น



ภาพแสดงการค้นหาและเลือกไฟล์ที่ต้องการเปิด

4. จะได้ไฟล์ภาพที่เราต้องการ

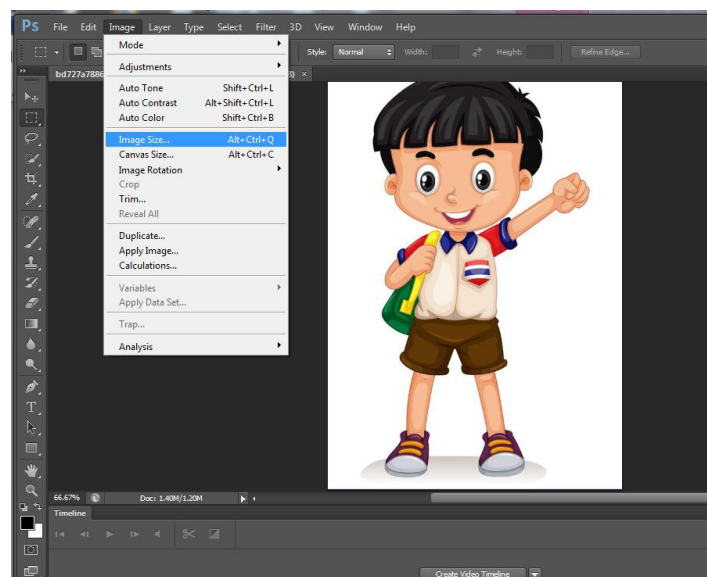


3. การย่อ-ขยายภาพ

1. เราต้องการแก้ไขขนาดรูปภาพที่เราได้เปิดขึ้นมาให้ตรงกับความต้องการ ให้คลิกที่เมนู Image->Image Size จะปรากฏหน้าต่าง Image Size จากนั้นให้กำหนดขนาดของรูปภาพเปิดภาพที่เราต้องการจะย่อหรือขยาย ขนาด ด้วยโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

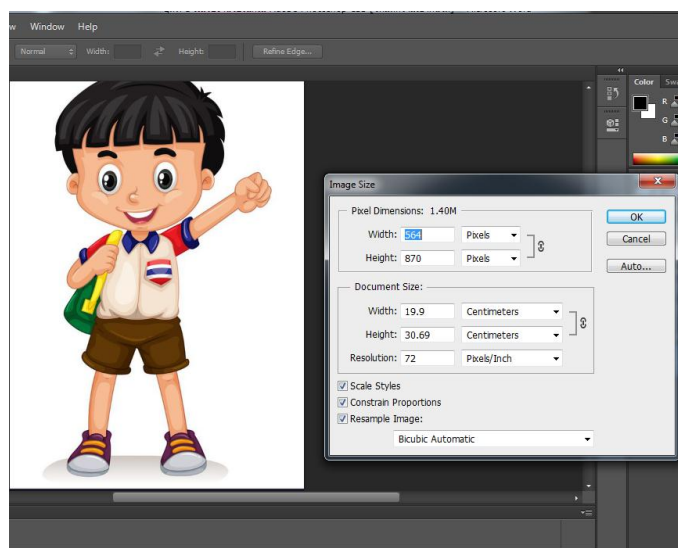


2. ไปที่เมนู Image => Image Size หรือกดปุ่ม Alt + Ctrl + Q

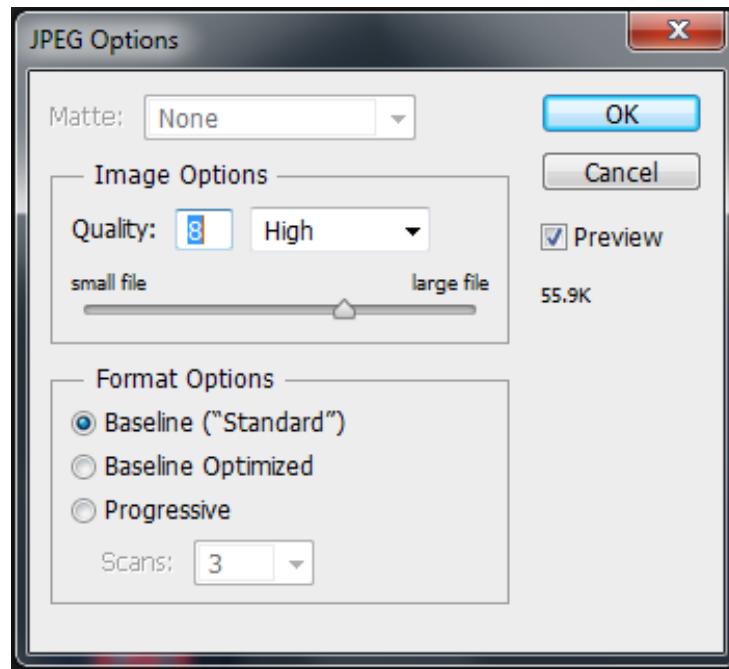


3. จากรูปจะได้ค่า ดังนี้

- Pixel Dimensions จะมีขนาดอยู่ 1.4 OM ที่ขนาดกว้างยาว 564 x 870 pixel
- Document Size จะอยู่ที่ 19.9 x 30.69 cm (เราสามารถปรับเปลี่ยนหน่วยเป็นนิ้ว, %, mm หรืออย่างอื่นก็ได้)
- Resolution โดยทั่วไปถ้าเป็นรูปที่ใช้ตาม web social ต่าง ๆ เรามักจะใช้แค่ 72 dpi (pixelperinch) แต่ถ้าเป็นตามขนาดงานพิมพ์แล้วแค่ตรงนี้ควรจะสูง ๆ ไว้ก่อนเพื่อความละเอียดของงาน
- ควรจะเลือก Constrain Proportions ไว้ทุกครั้งเพื่อที่จะคงอัตราส่วนกว้าง-ยาวเอาไว้ คราวนี้ เราจะเพิ่มหรือขนาดรูป ก็สามารถทำได้เลยโดยการปรับแก้ที่ช่องตามที่ได้อธิบายด้านบน ตามวัตถุประสงค์ของ เราแก้เสร็จก็เซฟงานได้เลย



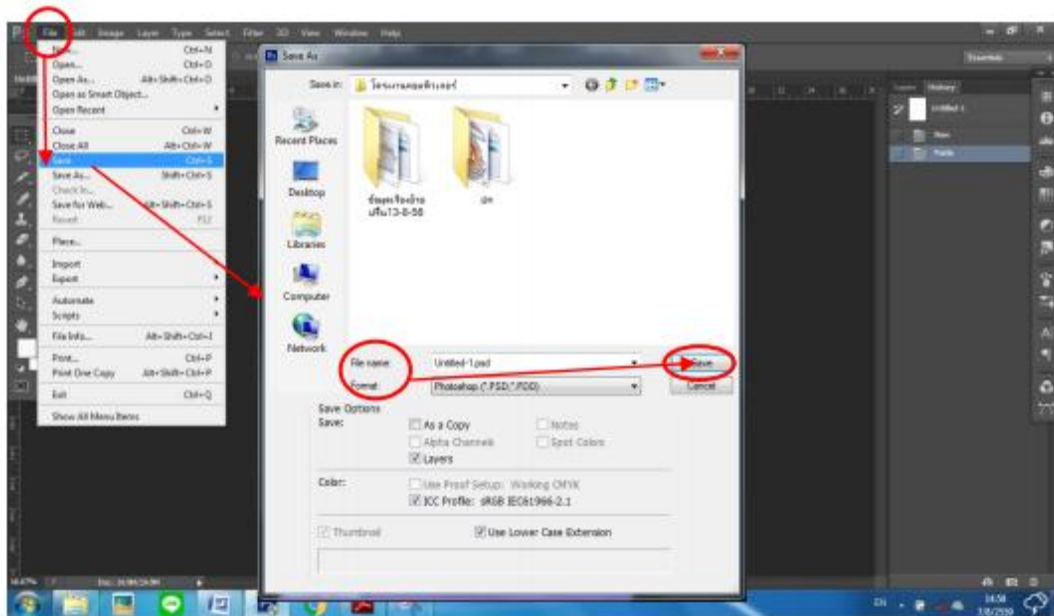
4. ในการเซฟไฟล์ โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 จะถามเราอีกครั้งในเรื่องของคุณภาพไฟล์ว่าจะเอาขนาดไหน (ตามรูป) ในตัวอย่างจะเลือกแค่ 8 ก็พอเพียงพอแล้ว โดยค่ายิ่งมากขนาดไฟล์ก็จะใหญ่ขึ้นตาม



การบันทึกงานบันทึกไฟล์ Photoshop (*.PSD,*.PDD)

การแก้ไขไฟล์ภาพโดยการสร้างกราฟิก เพิ่มการตัดต่อหรือเปลี่ยนแปลงลักษณะของไฟล์ภาพที่มีผลกับโครงสร้างเดิมของภาพเมื่อเลือกคำสั่ง File > Save จะแสดงไดอะล็อกบ็อกซ์ Save As ขึ้นมาโดยจะเลือกรูปแบบของไฟล์เป็น Photoshop (*.PSD, *.PDD) เป็นค่าพื้นฐานดังนี้

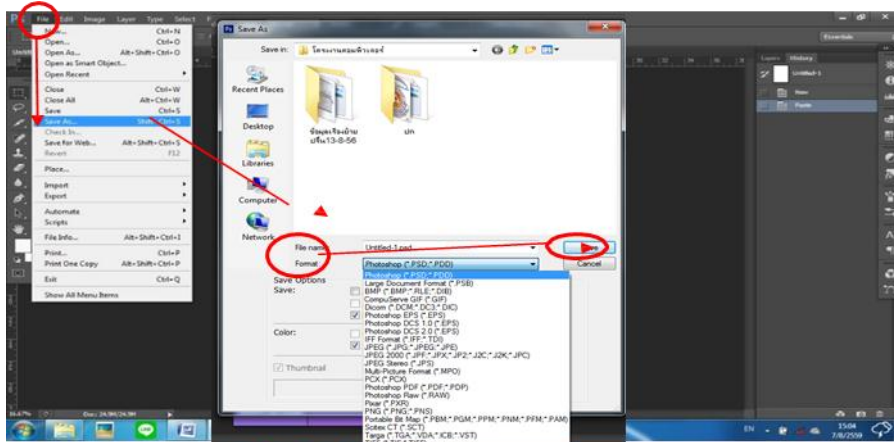
คุณสมบัติของไฟล์ PSD จะเก็บรายละเอียดการทำงานต่าง ๆ เช่น เลเยอร์, ฟอนต์และเส้นพาธ ไว้ได้อย่างครบถ้วนช่วยให้การนำไฟล์ภาพกลับมาแก้ไขทำได้ง่าย ในขณะที่ไฟล์ประเภทอื่นจะเก็บข้อมูลเหล่านี้ไม่ได้หรือได้เพียงบางส่วน



บันทึกไฟล์ทับของเดิม

การเปิดไฟล์ภาพมาตกแต่งสี,แสงเงาหรือกำหนดค่าเอฟเฟกต์ให้กับภาพแต่ไม่ได้ใช้คำสั่งเกี่ยวกับการสร้างเลเยอร์ (เลเยอร์คือชั้นที่จัดวางรูปภาพ) หรือสร้างกราฟิกอื่น ๆ เพิ่มเติมในภาพเมื่อเลือกคำสั่ง File > Save โปรแกรมจะให้บันทึกทับชื่อไฟล์เดิมรูปแบบเดิม (จะไม่มีไดอะล็อกบ็อกซ์ Save As เปิดขึ้นมา หากไม่ต้องการให้ทับไฟล์เดิมต้องคลิก เลือกคำสั่ง File > Save As) บันทึกเป็นไฟล์รูปแบบอื่น ๆ

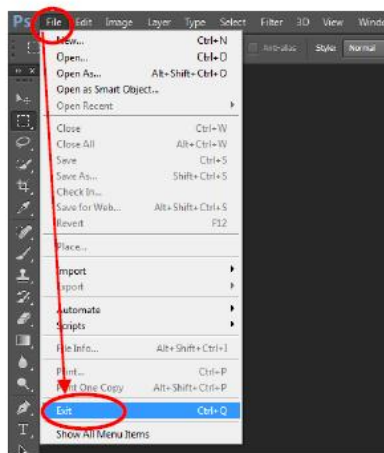
นอกจากการบันทึกเป็นไฟล์ .psd และบันทึกลงในรูปแบบของไฟล์ต้นฉบับเดิมแล้วยังบันทึกไฟล์ภาพเก็บไว้ในรูปแบบอื่น ๆ ได้ตามต้องการ โดยคลิกเลือกคำสั่ง File > Save As แล้วเลือกรูปแบบของไฟล์ในช่อง Format ซึ่งจะมีรูปแบบไฟล์ให้เลือกหลายแบบดังภาพ



การเลิกใช้งานโปรแกรม

เมื่อเราต้องการเลิกใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop ดำเนินการ ดังนี้

- คลิกเลือกคำสั่ง File --> Exit หรือคลิกเมาส์ที่เครื่องหมาย
- จากนั้นโปรแกรมจะปิดโดยอัตโนมัติ





ใบงานที่ 1.1

เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

ชื่อ-นามสกุลเลขที่.....

คำชี้แจง

จงทำเครื่องหมายถูก (✓) หน้าข้อความที่ถูกต้อง และทำเครื่องหมายกากบาท (✗) หน้าข้อความที่ผิดถูกต้อง (10 คะแนน)

- 1. Photoshop เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างและตกแต่งภาพที่มีชื่อเสียงและได้รับความนิยมมากที่สุด
- 2. องค์ประกอบสำคัญในการทำ Web ให้ดูน่าสนใจ คงหนีไม่พ้นรูปภาพที่นำมาตกแต่ง
- 3. การทำภาพกราฟิกเพื่อใช้ในงานเว็บ มีหลักการเฉพาะ ที่เหมือนกันกับงานสื่อสิ่งพิมพ์
- 4. ในการเปิดใช้งานโปรแกรม คลิก Start Adobe master collection Adobe Photoshop
- 5. Tool box เป็นกล่องสำหรับเก็บเครื่องมือสำหรับใช้ทำงานกับพื้นที่ทำงานโดยจะประกอบได้ด้วยเครื่องมือหลาย ๆ ชนิดด้วยกัน
- 6. Menu Bar เป็นแถบกลุ่มคำสั่งที่บรรจุคำสั่งสำหรับการทำงานทั้งหมดใน Photoshop CS6 โดยจะแบ่ง ออกเป็น 10 หมวดหมู่ด้วยกันตามกลุ่มชนิดของการใช้งาน
- 7. Reset All Tools คือปรับค่า option ของเครื่องมือทุกชิ้นในกล่องเครื่องมือกลับไปเป็นค่าเริ่มต้น
- 8. พาเนล หมายถึง วินโดว์เล็ก ๆ ที่ใช้สำหรับแสดงรายละเอียดหรือควบคุมการทำงานต่างๆ ของโปรแกรม

- 9. พื้นที่การทำงานของ Adobe Photoshop CS6 จะเรียกว่า Document window
- 10. Edit รวมคำสั่งที่ใช้สำหรับแก้ไขภาพ และปรับแต่งการทำงานของโปรแกรมเบื้องต้น

เกณฑ์การประเมินใบงาน

1. การให้คะแนน

รายการ	คะแนน
1. ทำเครื่องหมายถูก หน้าข้อความที่ถูก และทำเครื่องหมายกากบาท หน้าข้อความที่ผิดได้ถูกต้อง	1
2. ทำเครื่องหมายถูก หน้าข้อความที่ถูก และทำเครื่องหมายกากบาท หน้าข้อความที่ผิดไม่ถูกต้อง	0

2. สรุปผลการประเมิน

- ระดับคุณภาพ = 3 ดี (8 – 10 คะแนน)
- ระดับคุณภาพ = 2 พอใช้ (5 – 7 คะแนน)
- ระดับคุณภาพ = 1 ปรับปรุง (0 – 4 คะแนน)

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจ
(นางสาวพิรุณรัตน์ ศักดิ์แก้ว)



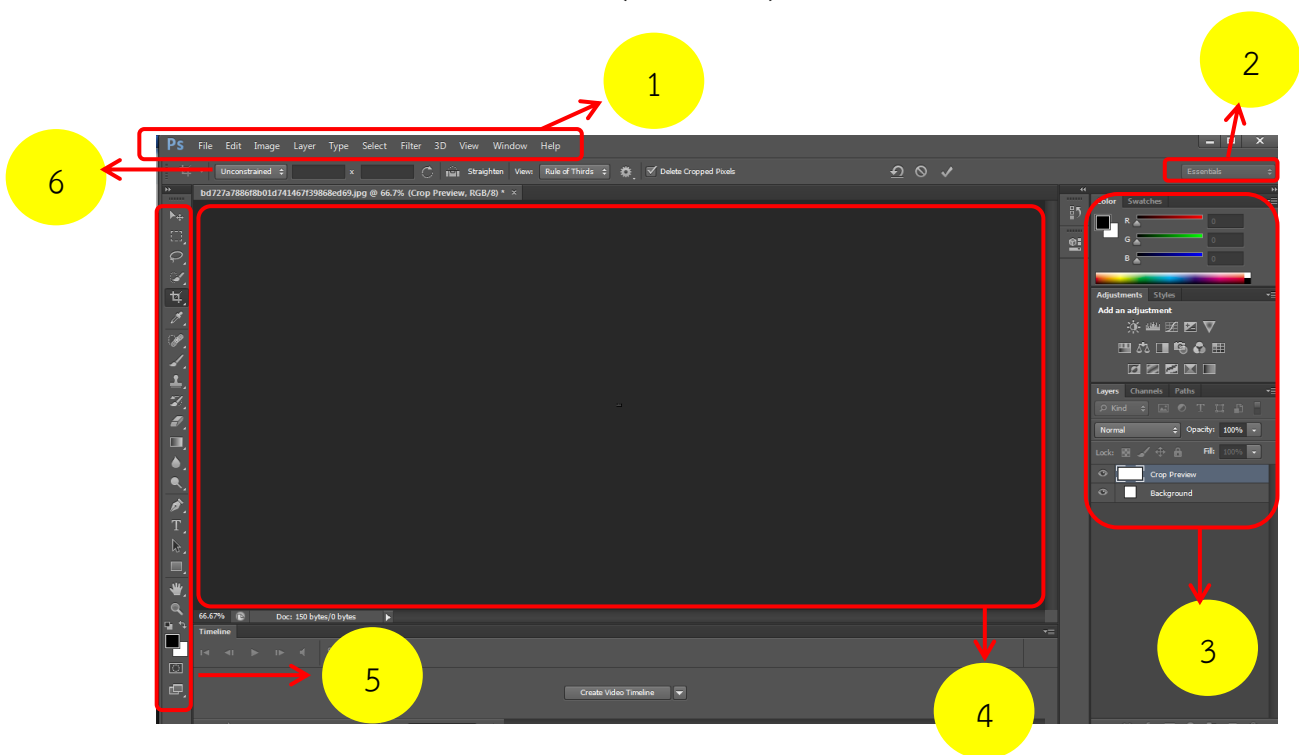
ใบงานที่ 1.2

เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

ชื่อ-นามสกุลเลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนบอกส่วนประกอบหน้าต่างโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 จากภาพที่กำหนดให้ (6 คะแนน)



- 1)
- 2)
- 3)

- 4)
- 5)
- 6)

เกณฑ์การประเมินใบงาน

1. การให้คะแนน

รายการ	คะแนน
1. บอกส่วนประกอบหน้าต่างโปรแกรม Photoshop CS6 จากภาพที่กำหนดให้ได้ถูกต้อง	1
2. บอกส่วนประกอบหน้าต่างโปรแกรม Photoshop CS6 จากภาพที่กำหนดให้ไม่ถูกต้อง	0

2. สรุปผลการประเมิน

- ☐ ระดับคุณภาพ = 3 ดี (5 – 6 คะแนน)
- ☐ ระดับคุณภาพ = 2 พอใช้ (3 – 4 คะแนน)
- ☐ ระดับคุณภาพ = 1 ปรับปรุง (0 – 2 คะแนน)

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจ
(นางสาวพิรุณรัตน์ คักดีแก้ว)



ใบงานที่ 1.3

เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

ชื่อ-นามสกุลเลขที่.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง (10 คะแนน)

1. จงอธิบายความหมายและลักษณะงานที่เกี่ยวกับโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 มาพอเข้าใจ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. จงอธิบายการเข้าสู่โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 มีกี่ขั้นตอนอะไรบ้าง

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3. คุณสมบัติของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมในการติดตั้งโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 มีคุณสมบัติอย่างไร

.....

.....

.....

.....

.....

.....

4. การสร้างและกำหนดขนาดไฟล์งานใหม่มีอะไรบ้าง

.....

.....

.....

.....

.....

.....

5. จงบอกความสามารถของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

.....

.....

.....

.....

.....

.....

เกณฑ์การประเมินใบงาน

1. การให้คะแนน

รายการ	คะแนน
1. เขียนอธิบายถูกต้องตามหัวข้อที่กำหนดให้ได้ดีมาก	2
2. เขียนอธิบายถูกต้องตามหัวข้อที่กำหนดให้ได้ แต่ไม่ชัดเจน	1
3. เขียนอธิบายถูกต้องตามหัวข้อที่กำหนดให้ไม่ถูกต้องหรือไม่ตอบ	0

2. สรุปผลการประเมิน

- ☐ ระดับคุณภาพ = 3 ดี (8 – 10 คะแนน)
☐ ระดับคุณภาพ = 2 พอใช้ (5 – 7 คะแนน)
☐ ระดับคุณภาพ = 1 ปรับปรุง (0 – 4 คะแนน)

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจ
(นางสาวพิรุณรัตน์ ศักดิ์แก้ว)

ใบงานที่ 1.4



เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

กิจกรรมกลุ่ม : ใบงานปฏิบัติ

ปฏิบัติกิจกรรมวันที่.....เดือน.....พ.ศ.

คำชี้แจง นักเรียนศึกษาเกี่ยวกับแนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6
ให้เข้าใจและลงมือปฏิบัติกิจกรรมที่กำหนดให้



แบบบันทึกแบบฝึกกิจกรรม

ชื่อกลุ่ม.....

สมาชิกกลุ่ม

- 1).....เลขที่.....
- 2).....เลขที่.....
- 3).....เลขที่.....
- 4).....เลขที่.....
- 5).....เลขที่.....
- 6).....เลขที่.....
- 7).....เลขที่.....
- 8).....เลขที่.....



จุดประสงค์การเรียนรู้

นักเรียนสามารถฝึกปฏิบัติกิจกรรมการเข้าสู่โปรแกรมเพื่อสร้างและกำหนด
ไฟล์งานใหม่โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ได้อย่างถูกต้อง



สื่อและอุปกรณ์การเรียน

1. สื่อสิ่งพิมพ์ เช่น หนังสือ ใบความรู้เกี่ยวกับแนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6
2. สื่ออิเล็กทรอนิกส์ เช่น คอมพิวเตอร์ช่วยสอน เว็บไซต์ทางการศึกษาที่นำเสนอเกี่ยวกับ Adobe Photoshop CS6
3. คอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วงครบชุด
4. กระดาษสำหรับเขียนข้อความ



ขั้นตอนการปฏิบัติกิจกรรม

1. นักเรียนแต่ละกลุ่มศึกษาขั้นตอนแนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 ในใบความรู้และสื่อการเรียนรู้อื่น ๆ ที่นำมาประกอบการสอนอย่างละเอียด จากนั้นฝึกใช้การใช้งานดังหัวข้อต่อไปนี้

- การเข้าสู่โปรแกรม
- การสร้างและกำหนดไฟล์งานใหม่
- การบันทึกงานบันทึกไฟล์

2. นักเรียนแต่ละกลุ่มฝึกปฏิบัติกิจกรรมตามขั้นตอนที่กำหนดให้
3. เสร็จกิจกรรมแล้ว นักเรียนแต่ละกลุ่มช่วยกันเก็บวัสดุ อุปกรณ์เครื่องมือเข้าที่ให้เรียบร้อย
4. นักเรียนแต่ละกลุ่มสรุปผลจากการปฏิบัติกิจกรรมร่วมกัน พร้อมนำเสนอผลของกลุ่มให้เพื่อนและครูแสดงความคิดเห็นร่วมกัน



แบบบันทึกคะแนนแบบฝึกกิจกรรม

ที่.	ชื่อ-นามสกุล (สมาชิกกลุ่ม)	พฤติกรรม การปฏิบัติงาน			แบบฝึกกิจกรรม	รวม	ร้อยละ
		ความสนใจ	การตอบคำถาม	การตั้งใจทำงาน			
		(4)	(4)	(4)	(20)	(32)	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
รวม							

หมายเหตุ

.....

.....

.....

.....

เกณฑ์การประเมินใบงาน

1. การให้คะแนน

รายการ	คะแนน
1. ความสนใจ	
- มีความกระตือรือร้นใฝ่รู้ ใฝ่เรียน มีความสุขที่ได้เรียน	4
- สนุกสนานมีความสุขแต่ขาดความกระตือรือร้น	3
- เข้าร่วมกิจกรรม แต่ขาดความกระตือรือร้น	2
- เฉื่อยชาแสดงอาการไม่ยอมเข้าร่วมกิจกรรม	1
2. การตอบคำถาม	
- ถูกต้องชัดเจนตรงประเด็น	4
- ค่อนข้างชัดเจนตรงประเด็น	3
- ไม่ค่อยชัดเจน	2
- ตอบคำถามไม่ได้	1
3. การตั้งใจทำงาน	
- ตั้งใจทำงานดีเยี่ยม	4
- ตั้งใจทำงานดี	3
- ตั้งใจทำงานพอใช้	2
- ไม่ตั้งใจทำงาน	1
4. แบบฝึกกิจกรรมที่ 1	
- ทำได้ครบทุกข้อ	5
- ทันเวลา	5
- ความสวยงาม	5
- ความคิดสร้างสรรค์	5

การให้คะแนนแบบฝึกกิจกรรม

ปฏิบัติได้ดีมาก	ได้	5	คะแนน
ปฏิบัติได้ดี	ได้	4	คะแนน
ปฏิบัติได้พอใช้	ได้	3	คะแนน
ปฏิบัติได้ค่อยดี	ได้	2	คะแนน
ปฏิบัติไม่ได้	ได้	1	คะแนน

2. สรุปผลการประเมิน

- ☐ ระดับคุณภาพ = 3 ดี (26 – 32 คะแนน)
- ☐ ระดับคุณภาพ = 2 พอใช้ (16 – 25 คะแนน)
- ☐ ระดับคุณภาพ = 1 ปรับปรุง (0 – 15 คะแนน)

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจ
(นางสาวพริณรัตน์ ศักดิ์แก้ว)

แบบทดสอบ หลังเรียน



เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6

คำชี้แจง

ให้นักเรียนทำเครื่องหมายกากบาท (X) ลงในช่องตัวอักษร
ก ข ค หรือ ง ที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว

1. Panel หมายถึงอะไร

- ก. เครื่องมือทุกชิ้นในกล่องเครื่องมือ
- ข. วินโดว์เล็ก ๆ ที่ใช้สำหรับแสดงรายละเอียด หรือควบคุมการทำงานต่าง ๆ ของโปรแกรม
- ค. ปรับค่า option ต่าง ๆ ของเครื่องมือที่กำลังเลือกให้กลับไปเป็นค่าเริ่มต้น
- ง. การปรับแต่งการทำงานของเครื่องมือต่าง ๆ

2. แถบเมนูหรือ Menu Bar นั้นเป็นแถบสำหรับเลือกคำสั่งทำงานซึ่งจะอยู่ที่ใด

- ก. ด้านบน
- ข. ด้านล่าง
- ค. ด้านซ้าย
- ง. ด้านขวา

3. พื้นที่การทำงานที่ปรากฏในหน้าจอแรกของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 เรียกว่าอะไร

- ก. Panel
- ข. Menu bar
- ค. Option bar
- ง. Document window

4. ค่าพื้นฐานการบันทึกงานบันทึกไฟล์ใน Adobe Photoshop CS6 คืออะไร
 - ก. Photoshop (*.PSD, *.PDD)
 - ข. Photoshop PDF (*.PDF, *.PDP)
 - ค. Photoshop Raw (*.RAW)
 - ง. Photoshop EPS (*.EPS)
5. การทำภาพกราฟิกเพื่อใช้ในงานเว็บ มีหลักการเฉพาะ แตกต่างไปจากงานสื่อสิ่งพิมพ์อื่นอย่างไร
 - ก. เรื่องความละเอียดของภาพ
 - ข. จำนวนสีที่ใช้แสดงผล
 - ค. แสง
 - ง. ถูกทั้งข้อ ก และ ข้อ ข
6. ข้อใดต่อไปนี้เป็นคุณสมบัติของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6
 - ก. แทรกดนตรี
 - ข. สร้างและตกแต่งภาพ
 - ค. ถ่ายวิดีโอ
 - ง. ถ่ายภาพ
7. โปรแกรม Photoshop CS6 เป็นโปรแกรมของบริษัทใด
 - ก. Acrobat
 - ข. PostScript
 - ค. Adobe
 - ง. PDF
8. โปรแกรม Photoshop ออกเวอร์ชันแรกในปีใด
 - ก. 1987
 - ข. 1988
 - ค. 1989
 - ง. 1990

9. ข้อใดต่อไปนี้ไม่ใช่ส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

- ก. Menu Bar
- ข. Toolbox
- ค. Option Bar
- ง. Channel

10. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับ ความสามารถของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

- ก. ความสามารถของโปรแกรม Photoshop แบ่งเป็น 2 เรื่อง คือ แก้ไข ตกแต่งภาพถ่ายกับการรีทัชออกแบบและสร้างสรรค์งานกราฟิก
- ข. มีบทบาทในงานธุรกิจและงานการศึกษาสูงมาก
- ค. ทำหน้าที่เหมือนกับการทำงานใน Explorer
- ง. นิยมใช้เพื่องานสื่อสิ่งพิมพ์

เพื่อน ๆ ทำข้อสอบ
ได้ไหมคะ อย่าแอบดูเฉลยก่อน
ทำข้อสอบนะคะ



กระดานคำตอบ

แบบทดสอบ หลังเรียน



เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6

ชื่อ - นามสกุล.....เลขที่.....

ข้อที่	ตัวเลือก			
	ก	ข	ค	ง
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

1. เกณฑ์การประเมิน

1. ตอบถูกต้อง ให้ข้อละ 1 คะแนน
2. ตอบไม่ถูกต้อง ให้ข้อละ 0 คะแนน

2. แปลผลการประเมิน

- 😊 ดี ได้คะแนน 8 – 10 คะแนน
 😐 พอใช้ ได้คะแนน 5 – 7 คะแนน
 😞 ปรับปรุง ได้คะแนน 0 – 4 คะแนน

3. สรุปผลการประเมิน

- 🟢 ได้คะแนน 8 คะแนนขึ้นไป ถือว่า ผ่าน
 🔴 ได้คะแนนต่ำกว่า 8 คะแนน ถือว่า ไม่ผ่าน

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจ

(นางสาวพริณรัตน์ ศักดิ์แก้ว)



บรรณานุกรม

- กรมวิชาการ กระทรวงศึกษาธิการ. (2551). **ตัวชี้วัดและสาระการเรียนรู้แกนกลาง กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551**. กรุงเทพฯ : สำนักงานวิชาการและมาตรฐานการศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน.
- _____. (2551). **แนวทางการจัดการเรียนรู้ตามหลักสูตรแกนกลางการศึกษาขั้นพื้นฐาน พุทธศักราช 2551**. กรุงเทพฯ : สำนักงานวิชาการและมาตรฐานการศึกษา สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน.
- ธัญพัฒน์ วงศ์รัตน์. **Photoshop CS6 ฉบับสมบูรณ์**. กรุงเทพฯ : สวิสไอที, 2554.
- ทศยาภรณ์ เกื้อนุ่นและคณะ. (2556). **คู่มือ Adobe Photoshop CS6**. กรุงเทพฯ : โปรวิชั่น, บจก.
- ปิยะ นากสงค์. (2558). **ตกแต่งภาพกราฟิก Adobe Photoshop CS6 ฉบับสมบูรณ์**. กรุงเทพฯ : ริวิวา.
- ประชา พฤกษ์ประเสริฐ และคณะ. **คู่มือการเรียนรู้และเทคนิคการใช้งาน Adobe Photoshop 5.5. พิมพ์ครั้งที่ 2** กรุงเทพฯ : ชัคเชส มีเดีย, 2545.
- พิมพ์พิชชา ใจ อารีย์. (2559). **การใช้งานโปรแกรม Adobe Photoshop CS6**. สืบค้นเมื่อวันที่ 16 พฤษภาคม 2560, จาก <http://www.kroopim.net/lesson2.html#bookmark1>.
- ลธิธิชัย ประสานวงศ์. (2557). **โปรแกรมกราฟิก Adobe Photoshop CS6**. กรุงเทพฯ : ซอฟท์เพรส, สนพ. ClickHereProVideo.
- _____. (2556). **โปรแกรมกราฟิก Adobe Photoshop CS6**. กรุงเทพฯ : ซอฟท์เพรส.



เฉลยคำตอบ

แบบทดสอบ ก่อนเรียน-หลังเรียน

เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6

ก่อนเรียน	หลังเรียน
1. ข	1. ข
2. ค	2. ก
3. ง	3. ง
4. ง	4. ก
5. ก	5. ง
6. ข	6. ข
7. ก	7. ค
8. ง	8. ง
9. ก	9. ง
10. ง	10. ก



ใบงานที่ 1.1

เฉลยคำตอบ

เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

คำชี้แจง

จงทำเครื่องหมายถูก (✓) หน้าข้อความที่ถูกต้อง และทำเครื่องหมายกากบาท (✗) หน้าข้อความที่ผิดถูกต้อง

✓

1. Photoshop เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างและตกแต่งภาพที่มีชื่อเสียงและได้รับความนิยมมากที่สุด

✓

2. องค์ประกอบสำคัญในการทำ Web ให้ดูน่าสนใจ คงหนีไม่พ้นรูปภาพที่นำมาตกแต่ง

✗

3. การทำภาพกราฟิกเพื่อใช้ในงานเว็บ มีหลักการเฉพาะ ที่เหมือนกันกับงานสื่อสิ่งพิมพ์

✗

4. ในการเปิดใช้งานโปรแกรม คลิก Start Adobe master collection Adobe Photoshop

✓

5. Tool box เป็นกล่องสำหรับเก็บเครื่องมือสำหรับใช้ทำงานกับพื้นที่ทำงานโดยจะประกอบได้ด้วยเครื่องมือหลาย ๆ ชนิดด้วยกัน

✗

6. Menu Bar เป็นแถบกลุ่มคำสั่งที่บรรจุคำสั่งสำหรับการทำงานทั้งหมดใน Photoshop CS6 โดยจะแบ่ง ออกเป็น 10 หมวดหมู่ด้วยกันตามกลุ่มชนิดของการใช้งาน

✓

7. Reset All Tools คือปรับค่า option ของเครื่องมือทุกชิ้นในกล่องเครื่องมือกลับไปเป็นค่าเริ่มต้น

✓

8. พาเนล หมายถึง วินโดว์เล็ก ๆ ที่ใช้สำหรับแสดงรายละเอียดหรือควบคุมการทำงานต่าง ๆ ของโปรแกรม



9. พื้นที่การทำงานของ Adobe Photoshop CS6 จะเรียกว่า Document window



10. Edit รวมคำสั่งที่ใช้สำหรับแก้ไขภาพ และปรับแต่งการทำงานของโปรแกรมเบื้องต้น

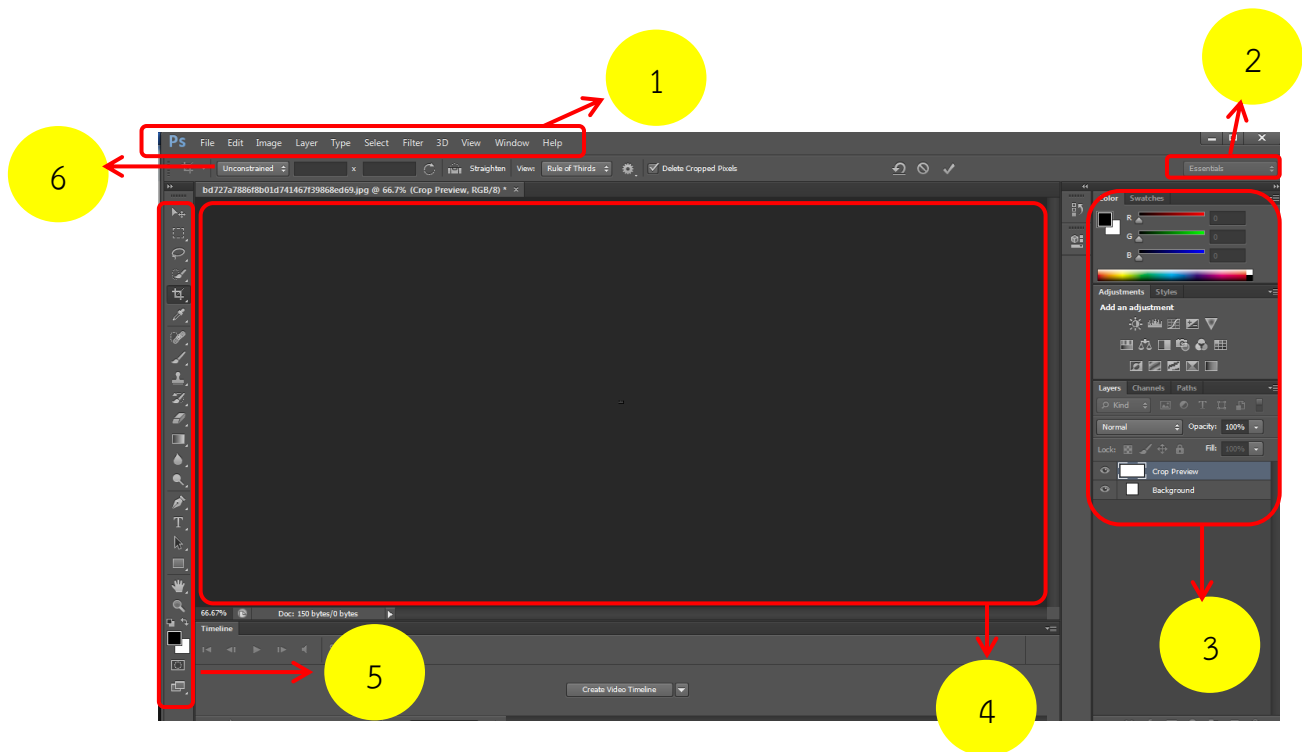
ใบงานที่ 1.2

เฉลยคำตอบ



เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

คำชี้แจง ให้นักเรียนบอกส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 จากภาพที่กำหนดให้



- 1) แถบคำสั่ง (Menu Bar)
- 2) แถบคำสั่ง (Menu Bar)
- 3) พาเนล (panel) ที่รวบรวมคุณสมบัติการทำงานต่าง ๆ อยู่ในกรอบที่จัดเก็บ
- 4) พื้นที่การทำงานของ Adobe Photoshop CS6 (Document window)
- 5) กล่องเครื่องมือ (Toolbox)
- 6) แถบกำหนดรูปแบบของเครื่องมือใช้งาน (Tool options bar)



ใบงานที่ 1.3

เฉลยคำตอบ

เรื่อง แนะนำการใช้โปรแกรม Adobe Photoshop CS6
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

1. จงอธิบายความหมายและลักษณะงานที่เกี่ยวข้องกับโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 มาพอเข้าใจ

แนวคำตอบ Photoshop เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างและตกแต่งภาพที่มีชื่อเสียง และได้รับความนิยมมากที่สุด อันเนื่องมาจากคุณสมบัติเด่นซึ่งมีอยู่อย่างมากมาย ไม่ว่าจะเป็นความสามารถจัดการกับไฟล์สารพัดชนิดที่ใช้ในงานประเภทต่าง ๆ ทั้งรูปที่จะนำไปผ่านกระบวนการพิมพ์ และรูปที่นำไปใช้ในเว็บเพจหรือส่งผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ มีความสามารถเป็นเยี่ยมในการแก้ไขตกแต่งภาพ และการสร้างเอฟเฟ็คพิเศษต่าง ๆ มีเครื่องมือที่มีประสิทธิภาพและความยืดหยุ่นสูง สามารถบันทึกขั้นตอนที่ต้องทำซ้ำ ๆ ไว้เรียกใช้ภายหลังตลอดจนมีผู้ผลิตปลั๊กอิน (plug-in) ให้เป็นจำนวนมาก ซึ่งปลั๊กอินก็คือโปรแกรมเสริมสำหรับช่วยให้การทำงานที่ซับซ้อนสำเร็จลงได้อย่างรวดเร็ว

2. จงอธิบายการเข้าสู่โปรแกรม Adobe Photoshop CS6 มีกี่ขั้นตอนอะไรบ้าง

แนวคำตอบ

1. > ไปที่ ปุ่ม start
2. > All program
3. > โฟลเดอร์ Adobe master collection cs6
4. > Adobe Photoshop CS6

3. คุณสมบัติของเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมในการติดตั้งโปรแกรม Adobe Photoshop CS6 มีคุณสมบัติอย่างไร

แนวคำตอบ

- แก้ไขภาพถ่าย ที่บกพร่องหรือมีตำหนิ เช่น ปรับสีที่เพี้ยน ปรับแสงเงาที่สว่างหรือมืดเกินไปลบแสงแฟลชที่สะท้อนในดวงตา
- ตกแต่งภาพ เช่น ตัดส่วนที่ไม่ต้องการออกไป ลบองค์ประกอบที่รกรุงรัง ปรับภาพให้เบลหรือคมชัด ปรับผิวภายนอกแบบให้ขาวนวลและขจัดฝ้าต่าง ๆ ขจัดเม็ดสีที่เกิดในภาพที่สแกนจากสิ่งพิมพ์
- ดัดแปลงภาพ เช่น ทำภาพใหม่ให้กลายเป็นภาพสีซีเปียแบบโบราณ หรือแปลงภาพเก่า ๆ ที่เป็นขาวดำให้กลายเป็นภาพสี เปลี่ยนภาพคนให้อ้วนขึ้น-ผอมลง หรือเด็ก-แก่กว่าที่เป็นจริง
- ใส่เอฟเฟ็คต์พิเศษ ให้ภาพ เช่น ทำให้เหมือนกำลังมองภาพผ่านกระจกชนิดและลายต่าง ๆ หรือเหมือนเงาสะท้อนในน้ำ เปลี่ยนภาพถ่ายให้ดูคล้ายภาพวาดด้วยเครื่องมือหลากหลายชนิด ใส่ประกายแสงหรือเงาให้วัตถุ ทำวัตถุแบน ๆ ให้ดูเป็น 3 มิติ เปลี่ยนโทนสีของภาพ
- สร้างภาพกราฟิก ซึ่งผสมผสานระหว่างภาพถ่าย ข้อความ และภาพวัตถุหรือเอฟเฟ็คต์พิเศษที่สร้างขึ้นใน Photoshop เพื่อใช้ในงานผลิตสื่อโฆษณา ทำปกหนังสือหรือนิตยสาร หรือใช้ตกแต่งเว็บเพจ

4. การสร้างและกำหนดขนาดไฟล์งานใหม่มีอะไรบ้าง

แนวคำตอบ

ในกรณีที่เรต้องการสร้างไฟล์งานใหม่ ให้คลิกเมนู File - > New และให้ผู้ใช้งานกำหนดขนาดของไฟล์งานใหม่โดยระบุชื่อไฟล์งาน ในช่อง Name ขนาดความสูง ความกว้างของพื้นที่ทำงาน ในส่วน Image Size ตามความต้องการ กำหนดลักษณะพื้นหลังในส่วน Contents โดย White (สีขาว), Background Color (สีที่เรากำหนด), Transparent (สีพื้นแบบ - โปร่งใส, ไม่แสดงสีพื้นโล่ง)

5. จงบอกความสามารถของโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

แนวคำตอบ

1. งานออกแบบสิ่งพิมพ์ การใช้โปรแกรม Photoshop ช่วยในงานออกแบบสิ่งพิมพ์ทุกชนิด เช่น การออกแบบภาพสามมิติ, ออกแบบโลโก้, แบนเนอร์, โบรชัวร์, นามบัตร, ใบปลิว, แผ่นพับ, หนังสือ, แค็ตตาล็อกสินค้า, โปสเตอร์, ป้ายโฆษณา, และป้ายหน้าร้าน สามารถใช้โปรแกรม Photoshop ในการออกแบบตกแต่ง
2. งานออกแบบเว็บไซต์ การออกแบบเว็บไซต์ต้องมีภาพกราฟิกที่สวยงามน่าสนใจ ทั้งการตกแต่งด้วยภาพขนาดต่างๆ การสร้างโลโก้ประกอบเว็บไซต์ การสร้างตัวอักษรซึ่งการทำงานเหล่านี้จำเป็นที่จะต้องใช้โปรแกรม Photoshop ช่วยในการออกแบบ
3. งานแก้ไขซ่อมแซมภาพ ภาพต้นฉบับที่เราได้มาในบางครั้งมีข้อบกพร่องหลายๆ อย่าง เช่น ภาพมืดเกินไปภาพมีรอยขรุขระหรือมี Noise, ภาพเบลอลเกินไป เป็นต้น การที่จะนำภาพที่มีข้อบกพร่องมาใช้งาน จำเป็นต้องทำการแก้ไขและซ่อมแซมภาพก่อนเพื่อให้ภาพมีความสมบูรณ์เหมาะสมกับงาน
4. งานตัดต่อตัดแปลงภาพหรือสร้างสรรค์งานกราฟิกสมัยใหม่ งานกราฟิกปัจจุบัน ผสมเข้ากับการใช้ชีวิตประจำวัน เช่น ใส่ของปกซีดี ปฏิทินตั้งโต๊ะหน้าจอมพิวเตอร์ เว็บไซต์ หนังสือปกวารสาร นิตยสาร การ์ด ป้ายประชาสัมพันธ์ เครื่องหมายสัญลักษณ์ งานเหล่านี้ก็เกิดจากการใช้งานโปรแกรมช่วยในการออกแบบนำภาพมาสร้างสรรค์งานกราฟิกที่สวยงาม มีประโยชน์ใช้สอย ตลอดจนมีแนวคิดในการออกแบบที่ดี